



NEDUR

Núcleo de Estudos em Desenvolvimento
Urbano e Regional
Universidade Federal do Paraná

TEORIA DOS JOGOS SE358

Prof^a. Kênia Barreiro de Souza

Professora do Departamento de Economia e do Programa de Pós-Graduação em Desenvolvimento Econômico da Universidade Federal do Paraná e Pesquisadora do Núcleo de Estudos em Desenvolvimento Urbano e Regional (NEDUR)

Material desenvolvido para a disciplina de Teoria dos Jogos (SE358) do Curso de Ciências Econômicas da Universidade Federal do Paraná (UFPR). O uso desse material fica autorizado em outros cursos desde que devidamente citados os créditos.

Janeiro/2021

Básica:

FIANI, R. (2015) Teoria dos Jogos. 4ª edição. Editora Campus.

BIERMAN, H. S. FERNANDEZ, L. (2011) Teoria dos Jogos. Editora Pearson.

Complementar:

BONANNO G. (2015) Game Theory. Disponível em: http://faculty.econ.ucdavis.edu/faculty/bonanno/PDF/GT_book.pdf

GIBBONS, R. (1992) Game Theory for Applied Economists. Princeton University Press.

HOTELLING, H. (1929) Stability in competition. The Economic Journal, v. 39, n. 153, pp. 41-57.

NICHOLSON, W. (2002) Microeconomic Theory: Basic Principles and Extensions. 8th Edition. Editora South-Western.

VARIAN, H. (2016) Microeconomia: uma abordagem moderna. Rio de Janeiro: Elsevier.

TADELIS, S. (2013) Game theory: an introduction. Princeton University Press.

Aula nº	Conteúdo
1	Introdução ao curso
2	Modelos de Jogos
3	Jogos simultâneos
4	Jogos simultâneos
5	Exercício
6	Correção do Exercício I
7	Aplicações do equilíbrio de Nash
8	Aplicações do equilíbrio de Nash
9	Aplicações do equilíbrio de Nash
10	Exercício II
11	Correção do Exercício II
12	Jogos estritamente competitivos e estratégias mistas
13	Jogos estritamente competitivos e estratégias mistas
14	Jogos Dinâmicos
15	Exercício III
16	Correção do Exercício III
17	Jogos Dinâmicos
18	Jogos Dinâmicos
19	Jogos Dinâmicos
20	Exercício IV
21	Correção do Exercício IV
22	Jogos com resultados incertos
23	Jogos simultâneos de informação incompleta
24	Jogos simultâneos de informação incompleta
25	Exercício V
26	Correção do Exercício V
27	Jogos simultâneos de informação incompleta
28	Jogos sequenciais de informação incompleta
29	Jogos sequenciais de informação incompleta
30	Exercício VI

Jogo é uma **representação formal** que permite a análise de situações que envolvem **interações entre agentes racionais** que se comportam **estrategicamente** (FIANI, 2015 p. 12).

Preferências racionais:

1. Completas – os agentes sabem o que prefere,
2. Transitivas – Se A é melhor do que B e B é melhor do que C, então A é melhor do que C

Em jogos, vamos assumir que os jogadores possuem objetivos claramente delimitados (por meio de suas preferências).

Os jogadores interagem com outros agentes jogando estratégias que sejam compatíveis com esses objetivos

INTERDEPENDÊNCIA MÚTUA DE DECISÕES

O que veremos no curso?

JOGOS DE INFORMAÇÃO COMPLETA

JOGOS SIMULTÂNEOS/ESTÁTICOS

- Estratégias dominantes
- Equilíbrio de Nash
- Jogos simultâneos com estratégias contínuas
- Jogos estritamente competitivos
- Estratégias mistas

JOGOS SEQUÊNCIAIS/DINÂMICOS

- Equilíbrio de Nash Perfeito em Subjogos
- Credibilidade
- Barganha
- Jogos sequenciais com estratégias contínuas
- Jogos repetidos

INCERTEZA EM JOGOS ESTÁTICOS E DINÂMICOS DE INFORMAÇÃO COMPLETA

JOGOS DE INFORMAÇÃO INCOMPLETA

JOGOS SIMULTÂNEOS/ESTÁTICOS

- Equilíbrio de Nash Bayesiano
- Desenho de mecanismo

JOGOS SEQUÊNCIAIS/DINÂMICOS

- Equilíbrio de Nash Bayesiano Perfeito em Subjogos



NEDUR

Núcleo de Estudos em Desenvolvimento
Urbano e Regional

Universidade Federal do Paraná



Av. Prefeito Lothário Meissner, nº 632 – Setor de Ciências Sociais | UFPR



www.nedur.ufpr.br



nedur.ufpr@gmail.com